

## **Ola Nilsson**

Fokus för många av Olas arbeten har varit just "spelet", hur människan väljer att interagera med sin omgivning när förutsättningarna är mer eller mindre formulerade. "Lär du dig spelets vinstsystem är du en vinnare - varje gång!"

Ola har konstruerat ett spel där besökaren spelar/tävlrar med två kulor i olika färg: "Lek & Lögn". Första kulan som kommer ner till målområdet vinner. Fokus för Ola har varit vilka metoder/lögner som ligger bakom spelets uppbyggnad, och i tävlingen utmanas besökaren att avslöja det vinnande konceptet. Men det har också varit viktigt att spelet är upplagt och visuellt fungerar så att det lockar till spel. Ett spel som teoretiserar och förför. Spelet visades på Galleri Konstepidemin hösten 2006 och på Rosenlunds sjukhus i projektet Konst med alla sinnen 2008.